

dansk

eventyr

Sagn

Sagn er gamle fortællinger, der er blevet fortalt fra mund til mund på samme måde som folkeeventyr.

I et sagn hører vi ofte om den tid og det sted, hvor handlingen foregår. Vi hører om mennesker, som virkelig har levet.

Et sagn prøver tit at forklare noget om naturen, fx hvordan en kæmpe sten er kommet til at ligge der, hvor den ligger.

I sagn hører vi ofte om fantasifigurer, fx trolde, nisser og drager.

Fortælleren vil gerne have os til at tro, at historien er sand.

Legende

Legender er blevet til for længe siden.

De er blevet fortalt videre, og på den måde er de blevet kendt i store dele af verden.

Legender kan handle om noget, som virkelig er sket, og om mennesker, der virkelig har levet. Men ofte er indholdet i legenden opdigtet.

Legender er religiøse fortællinger, og de handler ofte om

- hvordan Gud har grebet ind i naturen
- hellige kvinder og mænd
- hvordan Gud har hjulpet mennesket til at sejre over det onde.

Myte

Myter er gamle fortællinger, der er blevet fortalt fra mund til mund og på den måde er blevet kendt i mange lande.

Myter prøver at forklare, hvordan verden og menneskene er blevet skabt.

Myter forklarer naturens kræfter.

Myter fortæller om gudernes liv.

Nyere eventyr

Nyere eventyr har en forfatter.

Forfatteren bruger i sin historie mange eventyrregler og digter en historie fuld af fantasi, hvor alt kan ske.

Fagtekst

Fagtekster handler om bestemte emner eller fag. Man kalder også fagteksterne for faglitteratur.

Faglitteratur beskæftiger sig med noget, man kan kende i virkeligheden. Man kan få ny viden ved at læse faglitteratur, fx om dyr, lande og teknik.

Når vi læser faglitteratur, regner vi med, at det, vi læser, passer med virkeligheden.

Det er ikke fantasihistorier.

Eventyr

Eventyr er fantasifulde historier, der er blevet fortalt fra mund til mund. Når vi ikke kender forfatteren, kalder vi det folkeeventyr.

Det har ikke været så svært at huske dem, fordi:

- eventyret begynder med "Der var engang"
- i eventyret møder vi ofte helte og overnaturlige væsener, fx trolde, feer og drager
- tallet 3 er ofte brugt, fx tre brødre, tingene sker tre gange
- der er mange modsætninger, fx god/ond, rig/fattig, ung/gammel
- eventyret har en lykkelig slutning.

Alinea

EGMONT

alinea.dk · (15510 · 1010) · 978-87-7993-525-9